

Profil de poste
Assistant en ingénierie logicielle (H/F)
Contractuel

Activités principales :

La DSI de l'ULCO, appelée SCOSI (Service COmmun du Système d'Information), a pour mission de mettre en œuvre la politique relative aux systèmes d'information et aux technologies de l'information définie par l'université dans ses domaines d'activités (enseignement, recherche, gestion, documentation...), et d'une manière plus générale, à tout ce qui est relatif au traitement informatisé ou numérique de l'information.

L'agent est affecté au pôle UAD (Urbanisation du SI, Applications de gestion, Développements) du SCOSI, et plus spécifiquement dans sa partie « Développement ». L'équipe développement compte actuellement 2 personnels, dont un IGE et un ASI.

D'une manière générale, les activités principales de l'agent se déclinent autour de 6 axes :

- 1/ Réaliser le développement d'applications en lien avec les services métiers, notamment les ressources humaines et la scolarité, et participer aux réunions MOA/MOE
- 2/ Réaliser des développements dans le cadre de la cohérence du Système d'Information de l'université, comme par exemple la réalisation de connecteurs entre applications afin d'automatiser les processus
- 3/ Veiller à la maintenance d'applications informatiques dans le respect des normes et standards en vigueur
- 4/ Participer aux réunions de travail notamment avec les métiers
- 5/ Assister les utilisateurs
- 6/ Assurer la veille technologique

Compétences requises :

Connaissances approfondies dans au moins un langage de programmation orienté objet
Connaissances approfondies des langages Java, Javascript, PHP, SQL, HTML, XML/XSL et CSS
Connaissance de frameworks (Spring, Hibernate, Zend, ...)
Connaissance de l'EDI eclipse et/ou de l'EDI IntelliJ IDEA
Connaissances d'Apache et de Tomcat
Connaissances en bases de données MySQL et Oracle
Connaissances dans au moins une méthodologie de programmation
Connaissances en sécurisation d'applications
Connaissances basiques des distributions Linux Debian et Redhat
Avoir le sens du travail en équipe
Avoir des qualités relationnelles
Savoir présenter une application aux utilisateurs finaux et les former dessus

Savoir faire :

Effectuer une analyse de besoins
Appliquer les techniques du domaine
Élaborer et mettre en œuvre un plan de tests
Prendre en compte les éventuels impacts dans le cadre de l'amélioration continue des services offerts
Identifier les contraintes techniques de confidentialité et de validité sur les données
Réaliser des interfaces utilisateurs
Réutiliser et intégrer des développements existants
Concevoir des dispositifs dialoguant à l'aide d'API, de Web Services
Appliquer des normes, procédures et règles
Appliquer les procédures d'assurance qualité
Maintenir les logiciels, diagnostiquer et corriger les dysfonctionnements
Rédiger et mettre à jour la documentation fonctionnelle et technique
Assurer l'assistance technique auprès des utilisateurs et les former pour la mise en œuvre
Assurer une veille technologique active et être force de proposition
Apporter son expertise technique dans les groupes de travail
Capacité à travailler en équipe et en réseau

Diplôme exigé : BAC +3 en informatique

Durée hebdomadaire de travail : contrat à 100%

Type de contrat : CDD de 12 mois

Salaire indicatif : 1691,65 euros brut

1^{ère} phase de sélection : sur CV et lettre de motivation.

2^{ème} phase de sélection : entretiens

Merci de bien vouloir nous transmettre impérativement une adresse électronique afin de pouvoir vous convoquer aux épreuves.

Date limite de réception des lettres de motivation et des CV : **23 février 2018**

Envoyer une lettre de motivation accompagnée d'un CV
et d'une photo **uniquement** par mail à :
recrutements.biatss@univ-littoral.fr
à l'attention de Frédéric CALVARIN